



nonzero.it - sudoku.it - sudokuonline.com

- **Nonzero edizioni srl nasce nel 2005 con lo scopo di creare e fornire giochi innovativi per il mercato italiano e internazionale su diversi media: stampa, internet, cellulari e televisione interattiva.**
- **Siamo la società editoriale che ha portato Sudoku in Italia: dal maggio 2005 forniamo gli schemi ad alcuni fra i principali quotidiani e periodici italiani (La Repubblica, Il Giornale, Il Secolo XIX, Donna Moderna, Vanity Fair...) nonché, in formato interattivo, ai siti web www.repubblica.it e uk.yahoo.com.**
- **Le attività di Non Zero:**
 - **Editore di riviste di giochi logici: Logic Art, dedicata ai giochi di immagini logiche, Sudoku e Ok Sudoku dedicati esclusivamente ai sudoku, con numerose varianti, Griglie Logiche, l'unica rivista italiana interamente dedicata a giochi di logica**
 - **Service editoriale: fornitura di materiale (sia inteso come singoli giochi che come prodotto pronto per la stampa) per Sudoku 7, Logicamente e Focus Brain Trainer, riviste edite rispettivamente da La Settimana Enigmistica, dall'editrice Fiesta e da Gruner+Jahr.**

- Da marzo 2010 abbiamo avviato l'attività di vendita di couponing con il sito www.tuango.it,
- nel 2012 abbiamo trasformato la vendita di coupon in un progetto destinato ai mercati verticali online
- Da gennaio 2012 siamo editori del sistema Jokonline, una produzione editoriale dedicata al mondo dei giochi a pagamento
- Organizzatore di eventi dedicati ai giochi:
 - a marzo 2006 abbiamo organizzato il 1° Campionato del Mondo di sudoku al quale hanno partecipato 85 concorrenti da 22 paesi ed aderiamo alla World Puzzle Federation
 - Con l'Assessorato alla Provincia di Lucca organizziamo il campionato italiano annuale di sudoku, al quale aderiscono alcune centinaia di partecipanti
- Siamo sviluppatori di soluzioni di giochi a supporto di eventi e promozioni aziendali: nel corso di questi anni abbiamo organizzato tornei legati alla sviluppo dell'intelligenza per aziende nell'ambito di loro iniziative promozionali.

Mercati verticali per la vendita di coupon: alcune practice

Le altre aree >

tiscali: offerte

Ogni giorno, il meglio

Turismo

- L'affare del giorno
- Come funziona
- FAQ
- Contattaci
- Help desk

Fuga romantica ad Assisi

€165
Sconto 50%

COMPRA

REGALA

€165 per una notte a "4 stelle" all'Ora Hotels Cenerentola Assisi per due. Camera "Classic", Wi-Fi, colazione, camera, cena, ingressi Museo Diocesano e Cripta di Rufino. Risparmi il 50%.

Comprati: 2

✓ AFFARE FATTO!

Posta nel mezzo della verdeggianti Umbria, sulle orme di San Francesco e Santa Chiara, Assisi è luogo affascinante di spiritualità, fede, arte e cultura. Con solo €165 è possibile trascorrere una notte in camera doppia "Classic" all'Ora Hotels Cenerentola di Assisi, con colazione in camera...

Uniga Italia

Società che opera nel settore dei servizi telefonici a imprese e privati

Come Funziona FAQ Contattaci

RATIO Occasioni

Abbigliamento calzature

IN EVIDENZA

- Valido dal 11/1/12 al 22/1/12
- Nessun limite d'acquisto
- Confezione personalizzata
- Prodotto dell'anno
- Spese di spedizione incluse
- Sconto acquisti multipli (Ogni 5 coupon uno in regalo)

SCONTO ACQUISTI MULTIPLI

L'altra occasione

Settimana bianca a Madonna di Campiglio

Vai all'occasione

IMPERDIBILE

I romanzi di SIR ARTHUR CONAN DOYLE in formato online o scaricarlo sul tuo device A UN PREZZO ELEMENTARE!

Speciale uomo

Camicie uomo Armata di Mare Oxford 100

€34
Sconto 57%
Risparmio 45€

COMPRA

REGALA

€34 invece di €79 per una camicia sportiva Oxford 100 color azzurro di Armata di Mare spese di spedizione incluse. Risparmi il 57%

Comprati: 13

Attenzione: quantità limitata! Puoi ancora acquistare!

Tempo rimasto

3 Giorni 19 Ore 40 Minuti

Dillo ai tuoi amici

Condizioni ed utilizzo dell'offerta

Valido dal 11/1/12 al 22/1/12 - Nessun limite d'acquisto - Massimo un coupon a persona - Per informazioni o acquisto inviare un'e-mail a vendite@camicie.it oppure chiamare il numero 3930454594 e fornire l'indirizzo di spedizione indicando il codice del coupon - Gli ordini devono pervenire entro il 22/1 - Spese di spedizione incluse

Mappa & Indirizzo

Xcdmsò
tel 081 8189944
www.rapallo.it

San Francesco a Patina, 4
80014, Giugliano

Map data ©2011

Società che opera nel settore dei servizi a studi di professionisti

- Le attività di nonzero:
- Analisi del target
 - Selezione dei merchant
 - Look & feel del cliente
 - Montaggio del servizio nel sito del cliente
 - Gestione dell'invio di newsletter (su richiesta)
 - Gestione incassi
 - Gestione customer care

CRUCIPIXEL E PUZZLE GIAPPONESI

LOGIC APP

AGUZZA L'INGEGNO

L'UNICA RIVISTA DI IMMAGINI LOGICHE

anno V n.2

9 0002

9 771825 854000

ALLENA LA MENTE DIVERTENDOTI

€ 2,50

L'enigmistica del terzo millennio

WORLD PUZZLE FOUNDATION

SCHEMI PER ESPERTI E PRINCIPIALI

RIGLIE LOGICHE

Per un divertimento sempre in forma

5

CAMPIONATO ITALIANO SUDOKU a pag 128 scopri come iscriverti

SUDOKU

101 puzzle logici giapponesi

	6	1			7	2	
3			4		7		8
9				2			5
5		6		9			2
2							4
	4						3
		7			1		
			5	3			
				8			

Publicazione mensile ISBN 18286 - 28182 febbraio 2008

€ 1,90

+ flip book

Jokonline

WWW.JOKONLINE.IT

WORLD SERIES POKER EUROPE

L'impresa di Ronconi, un bracciolino "italiano"

Enjoybet Open

Cos'è successo a Cipro?

Scommesse Europee

Speciale Champions (e non solo...)

888.it

Il primo casinò online da-to

LADY POKER

CISOS

GARANTITI DALLA NAZIONALE DI SUDOKU

OK SUDOKU

Per una mente sempre in forma

Tanti schemi per tutti dal principiante all'esperto

SUDOKU A ZONE

82 SCHEMI

facili, medi, difficili e varianti

€ 1,90

Il Sudoku de il Giornale

FACILE

	8	6		1	5	2		
		4	3		1			
		3	2		8	9		
2	8				6	1		
			7					
	6	5			7		9	
		1	9	2	3			

MEDIO

	2			9	5	6		1
		9			7	8		
					3	4		
5			6					
3				8				2
					1			9
			9	1				
					7			
	5					3		

DIFFICILE

4	8	6			1	5	7	2
	3				5		9	
3	2			7	9			
						1		4
	1	6					5	
6	7	9	5			2	8	3

Le soluzioni di ieri

FACILE

6	8	2	5	1	9	3	4	7
5	4	7	2	8	3	1	6	9
9	3	1	4	7	5	2	8	5
3	7	6	1	5	4	8	5	2
4	9	5	8	3	7	1	3	1
2	1	8	3	5	7	6	9	4
1	6	4	7	2	5	9	3	8
8	2	3	9	4	1	5	7	6
7	5	9	6	3	8	4	2	1

MEDIO

4	6	8	1	9	2	3	5	7
7	2	9	6	5	3	1	4	8
5	3	1	7	8	4	2	9	6
2	9	4	5	6	1	7	8	5
3	5	7	8	2	9	4	6	1
8	1	6	4	7	5	9	3	2
1	8	2	9	4	6	5	7	3
6	4	3	5	1	7	8	2	9
9	7	5	2	3	8	6	1	4

© 2006 nonzero

Consigli

- Usate una matita e una gomma morbida con garbino: è lo strumento più importante dell'aragosta.
- Ricordate sempre: inserire un numero solo in base a deduzioni logiche e passate il tempo a cancellare i vostri amori.
- Non state MAI ad indovinare: i nostri Sudoku non ne hanno bisogno e si risolvono solo con la logica.
- Ricordate sempre: inserire un numero solo in base a deduzioni logiche e passate il tempo a cancellare i vostri amori.
- Ogni Sudoku ha una soluzione unica garantita.

della prima riga perché in quella riga c'è già un 1 nel riquadro a destra, né in quella

2	X	X	X	1
1	4	3	5	6
7	8	9	2	3
3	5	6	7	8
5	6	7	8	9
6	7	8	9	1
7	8	9	1	2
8	9	1	2	3
9	1	2	3	4

non vale

della seconda riga perché anche in quella riga c'è un 1 nel riquadro a sinistra. Andrà quindi nell'unica casella libera della terza riga. Questo è il Sudoku. Cercare combinazioni che facciano apparire e trovare i numeri "necessari" nel diagramma, fino al suo completamento. C'è un'unica soluzione.

IL SUDOKU di Repubblica

COME SI GIOCA

Armatevi di gomma, matita e di logica, e provate a riempire tutte le caselle coi numeri mancanti. Partendo dai numeri già stampati, completate il diagramma, riempiendo tutte le caselle vuote di numeri da 1 a 9, così che ciascuna riga orizzontale, ciascuna colonna verticale e riquadro di 3x3 caselle (bordato in grassetto) contenga una sola volta tutti i numeri da 1 a 9. Il gioco non richiede conoscenze matematiche, bensì soltanto logica e pazienza. Sembra facile. Motivatevi alla prova.

LIVELLO MEDIO

5	3				2	1	9	
7		3	2		5			
8		4	5			3		
3	5				7			
			2					
	6				8		4	
9		1	8				6	
	8	7	9				5	
1	4	3					8	7

LIVELLO AVANZATO

3				6			7	
	5	4				1		
	6		9			2		
5			7			3		
	8		4		6			
9		2					4	
7		1			6			
2			5		9			
4		3						8

LE SOLUZIONI DI IERI

LIVELLO MEDIO

3	9	8	6	1	2	5	4	7
5	2	6	7	3	4	8	1	9
7	4	1	5	9	2	3	8	6
2	8	5	7	1	4	6	3	9
1	7	4	2	8	3	9	6	5
4	8	9	3	5	6	7	2	1

LIVELLO AVANZATO

5	1	6	2	9	8	7	4	
4	7	2	0	1	8	3	5	9
8	3	0	4	7	5	2	6	1
1	4	7	6	5	9	3	2	8
9	8	3	8	4	2	6	7	1
2	8	5	9	7	4	3	6	1
6	9	3	5	1	7	4	2	8
7	5	1	2	4	6	3	8	9
3	2	4	7	8	6	1	9	5

A cura di emmanuelelli © 2006 nonzero

IL SECOLO XIX

SUDOKU

Questo rompicapo ha una sola regola: completare il diagramma in modo che in tutte le righe orizzontali, in tutte le colonne verticali e in tutti i riquadri 3x3 compaiano una sola volta i numeri da 1 a 9. La matematica non c'entra. Si risolve con la logica e il pensiero laterale.

FACILE

	7			1		3		
5	6		8		7		1	
9	3			4		2		
8				9				
	3		7			6		
		2					5	
3	2			1		4		
7	4		6		9		3	
	5	3				7		

MEDIO

6	4	7			8	3		
					1			
	9						2	
				5	2	4		
	1	8	3	7		6		
	8	4	9					
5					7			
		2						
	1	6			2	9	8	

DIFFICILE

3	4							2
5		7		6				1
	1			8		9	5	
	9						3	
				2				
	5						1	
7	6	3					5	
9		5	1					3
1					4			8

Soluzioni

FACILE

4	8	2	5	1	9	3	4	7
5	4	7	2	8	3	1	6	9
9	3	1	4	7	5	2	8	6
3	7	6	1	5	4	8	5	2
4	9	5	8	3	7	1	3	1
2	1	8	3	5	7	6	9	4
1	6	4	7	2	5	9	3	8
8	2	3	9	4	1	5	7	6
7	5	9	6	3	8	4	2	1

MEDIO

5	1	6	2	9	8	7	4	
4	7	2	0	1	8	3	5	9
8	3	0	4	7	5	2	6	1
1	4	7	6	5	9	3	2	8
9	8	3	8	4	2	6	7	1
2	8	5	9	7	4	3	6	1
6	9	3	5	1	7	4	2	8
7	5	1	2	4	6	3	8	9
3	2	4	7	8	6	1	9	5

DIFFICILE

4	6	8	1	9	2	3	5	7
7	2	9	6	5	3	1	4	8
5	3	1	7	8	4	2	9	6
2	9	4	5	6	1	7	8	5
3	5	7	8	2	9	4	6	1
8	1	6	4	7	5	9	3	2
1	8	2	9	4	6	5	7	3
6	4	3	5	1	7	8	2	9
9	7	5	2	3	8	6	1	4



> giochi per la mente



HOME
RIVISTE E PRODOTTI
GIOCHI
EVENTI
SERVIZI EDITORIALI
CONTATTI






Riviste

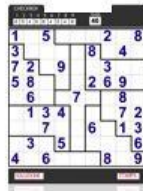
nonzero pubblica una serie di riviste dedicate ai giochi logici, tra cui *Sudoku*, la prima rivista di sudoku in Italia, e *Logic Art*, l'unica rivista italiana di "immagini logiche". nonzero si occupa anche della redazione e realizzazione di riviste, speciali e supplementi per altri editori.



Riviste

Passate il tempo a casa, in viaggio o in vacanza con le nostre riviste di sudoku e giochi logici. Divertono e tengono in forma.

[Leggi](#)



Giochi

nonzero va oltre il sudoku e offre giochi "allenamento" di tutti i tipi e difficoltà: logici, illustrati e di parole. Scopriteli tutti.

[Leggi](#)



Servizi editoriali

Dal 2005 serviamo quotidiani, settimanali e mensili, fornendo pagine speciali, supplementi impaginati, rubriche e singoli giochi.

[Leggi](#)



Eventi

Dal Mondiale di sudoku ai tornei locali: nonzero possiede il know-how per organizzare qualunque tipo di evento.

[Leggi](#)



Jokonline

La prima rivista in Italia dedicata al mondo del gioco online: dal poker alle scommesse, dai giochi di casinò agli skill game.

[Leggi](#)



Shop

Visitate lo shop per abbonarvi alle nostre riviste, richiedere numeri arretrati e acquistare gli speciali su carta e in PDF.

[Vai allo shop](#)